26/05/2025

Du 26 mai au 20 juin 2025

Stage David Louboutin

Validation semestre 3

STAGE – DAVID LOUBOUTIN

Table des matières

[1. Tâches préliminaires 2](#_Toc199160566)

[2. Première mission 2](#_Toc199160567)

[A. Contexte et sujet de la mission 2](#_Toc199160568)

[B. Matériels mis à disposition 2](#_Toc199160569)

[C. Tâches à réaliser 2](#_Toc199160570)

# Tâches préliminaires

Voici la liste des tâches préliminaires à réaliser :

1. **Création d’un dépôt git sur Github**. Tous les documents créés durant le stage seront à déposer sur ce dépôt. Ce dépôt devra être organisé en dossiers et sous-dossiers afin de permettre rapidement de trouver les documents voulus. Le fichier README devra détailler l’architecture du dépôt.
2. **Invitation du tuteur du stage** à ce dépôt.
3. **Création d’un document de suivi de stage**. Ce document sera à compléter quotidiennement et devra détailler l’ensemble du travail réalisé demi-journée par demi-journée. Un détail des heures pourra être utilisé. Le dépôt git devra donc être mis à jour au minimum une fois par jour.

# Première mission

Une première mission est demandée. Suivant l’avancée, d’autres missions pourront être proposées durant le stage.

## **Contexte et sujet de la mission**

Dans le cadre d’une création d’une salle d’Escape Game, la mission consiste à réaliser une application fenêtrée permettant d’envoyer des indices à distance sur un afficheur. La gestion des indices doit permettre leur ajout, leur suppression et leur modification.

Le contexte sera détaillé à l’oral par le tuteur.

## Matériels mis à disposition

Voici l’ensemble du matériel mis à disposition :

* Afficheur *LED-Laufschrift 59 09 96* de la société *MyCrypt*
* Convertisseur RS232 à TCP/IP *CSE-H53N*
* Ordinateur windows

## Tâches à réaliser

Les tâches à réaliser sont listées ci-dessous dans l’ordre. Une validation sera effectuée à chaque étape. En cas d’absence du tuteur, le stagiaire devra contacter son tuteur et lui indiquer les documents à valider, puis continuer son avancée en attendant un retour.

1. **Se documenter :**
   * Se documenter sur le matériel mis à disposition.
   * Établir un dossier *Documentation* contenant l’ensemble des documentations et liens internet utilisés. Il sera à alimenter tout au long du stage.
2. **Diagramme de cas d’utilisation** :
   * Fournir un diagramme de cas d’utilisation
3. **Schéma réseau** :
   * Fournir un schéma réseau du système
4. **Interface Homme-Machine :**
   * Proposer une IHM de l’application fenêtrée
5. **Planification**
   * Lister en détail l’ensemble des tâches à réaliser
   * Proposer une planification de ces tâches (utilisation éventuelle d’un logiciel tel GanttProject)
6. **Réalisation :**
   * Réaliser et tester le système
7. **Documentations :**
   * Réalisation de la documentation de l’application avec *doxygen*.
   * Réalisation d’une documentation utilisateur de l’application
   * Réalisation d’une documentation d’installation du système